

Name:

	Punkte
1. Beschreiben Sie aus welchen Teilen eine Zentraleinheit eines Rechners bestehen muß und welche Aufgabe sie haben.	6
2. Erklären Sie die Begriffe Compiler und Interpreter mit ihren Vor- und Nachteilen.	6
3. Schreiben Sie ein Programm mit Nassi-Shneiderman-Diagramm, das nach der Eingabe der Kantenlängen die Fläche des zugehörigen Rechtecks bestimmt.	8
	20

Punkte:

Note: